

중장년 타겟 AI 융합 예술 교육 시장 분석 및 커리어 피봇 전략 보고서

1. 서론: 예술과 기술의 융합, 새로운 교육 패러다임의 도래

2025년 대한민국 교육 시장은 인구 구조의 급격한 변화와 제4차 산업혁명 기술의 대중화라는 두 가지 거대한 해일 속에 놓여 있다. 특히 20년 이상의 음대 교수 경력과 뮤지컬 음악 감독이라는 고도의 예술적 전문성을 보유한 귀하와 같은 전문가는 단순한 '강사'를 넘어, 기술과 인문학적 감성을 연결하는 '에듀테크 큐레이터(EduTech Curator)'로서 독보적인 지위를 선점할 수 있는 골든타임에 직면해 있다. 본 보고서는 단순한 커리어 전환을 넘어, 음악적 전문성을 핵심 자산(Core Asset)으로 삼아 'AI 융합 콘텐츠 강사'로서 시장을 주도하기 위한 심층적인 분석과 전략을 제시한다.

디지털 대전환(Digital Transformation) 시대에 AI 리터러시(Literacy)는 선택이 아닌 생존의 문제가 되었다. 그러나 현재의 성인 교육 시장, 특히 중장년층(Active Senior)을 대상으로 하는 시장은 기능적 접근에 머물러 있다. 키오스크 사용법이나 스마트폰 폰트 크기 조절과 같은 '생존형 디지털 교육'은 포화 상태에 이르렀으나, 중장년층의 높은 지적 욕구와 창작 욕구를 충족시킬 '향유형 디지털 교육'은 공급이 절대적으로 부족한 실정이다.

본 보고서는 귀하의 배경인 '음악'과 '교육'이 어떻게 최신 '생성형 AI(Generative AI)' 기술과 결합하여 폭발적인 시너지를 낼 수 있는지 분석한다. 특히 2025년의 최신 트렌드인 AI 음악 창작¹, 디지털 회상 치료(Reminiscence Therapy)³, 그리고 시니어 크리에이터 양성⁵ 분야를 집중적으로 조명하며, 이를 위한 구체적인 역량 확보 방안과 커리큘럼 설계 전략을 제안한다.

2. 거시 환경 분석: 초고령 사회와 디지털 에이징(Digital Aging)

2.1. 인구통계학적 변화와 '액티브 시니어'의 부상

대한민국은 2025년, 65세 이상 인구가 전체의 20%를 넘어서는 초고령사회(Super-Aged Society)로의 진입이 확정적이다.⁷ 이는 교육 서비스의 주 소비층이 학령기 아동에서 중장년 및 노년층으로 이동하고 있음을 시사한다. 통계청과 보건복지부의 자료에 따르면, 베이비부머 세대(1955~1963년생)의 은퇴가 가속화되면서, 경제력을 갖추고 자아실현 욕구가 강한 '액티브 시니어' 계층이 교육 시장의 큰 손으로 떠오르고 있다.

이들은 과거의 노인 세대와 달리 고등 교육을 이수했으며, 문화적 소양을 갖추고 있다. 단순한 돌봄이나 복지 차원의 교육이 아니라, 자신의 삶을 재해석하고 사회와 소통할 수 있는 고품질의 콘텐츠를 갈망한다. 특히 한국은행 보고서에 따르면 AI 도입이 청년 고용은 감소시키는 반면, 중장년층에게는 조직 관리 능력과 대인 관계 기술을 바탕으로 새로운 기회를 제공한다는 분석이 제기되었다.⁸ 이는 중장년층이 AI의 단순 사용자가 아니라, AI를 활용한 '경험의 재가공자'로서 잠재력을 가지고 있음을 의미한다.

2.2. 정부의 디지털 포용 정책과 예산의 흐름

정부의 정책 기조는 커리어 전환을 준비하는 강사에게 매우 중요한 시그널이다. 과학기술정보통신부와 교육부는 '디지털 배움터' 사업을 통해 전 국민의 디지털 역량 강화를 추진하고 있으며, 2025년부터는 단순 활용을 넘어 '디지털 권리'와 '디지털 생산성'을 강조하는 방향으로 정책이 고도화되고 있다.⁹

특히 주목해야 할 점은 문화체육관광부와 한국문화예술교육진흥원(KACES)의 움직임이다. 2025년 KACES의 예산 및 사업 계획을 살펴보면, 생애주기별 문화예술교육 지원이 강화되고 있으며, 특히 노년층을 위한 '치유'와 '사회적 연결'을 테마로 하는 예술 교육 프로그램에 대한 지원이 확대되고 있다.¹⁰ 서울문화재단 또한 청년뿐만 아니라 시민 전체의 문화 향유권을 위한 디지털 예술 지원을 강화하고 있어¹², AI를 활용한 예술 교육 콘텐츠는 공공 입찰 및 지원 사업에서 높은 경쟁력을 가질 수 있다.

정책 구분	주요 내용	시사점 및 기회 요인
디지털 배움터 (NIA)	전국민 디지털 역량 강화, 키오스크 등 기초 교육에서 AI 활용 교육으로 심화 확대 14	기초 강사 수요 지속, 심화 과정(AI 창작) 강사 부족 현상 발생

문화예술교육 (KACES)	생애주기별 맞춤형 예술교육, '꿈의 오케스트라' 등 예술과 기술의 융합 지원 ¹¹	음악 감독 경력을 활용한 'AI 오케스트라', '시니어 합창' 기획 가능
스마트 경로당 (지자체)	IoT, AI 로봇 도입 및 비대면 화상 교육 시스템 구축 ⁷	오프라인 방문이 아닌 온라인 송출 방식의 고품질 음악/AI 강의 수요 증가
AI 윤리 및 리터러시	생성형 AI의 올바른 사용법, 저작권, 윤리 교육 강화 ⁹	기술 교육에 인문학적/윤리적 관점을 더할 수 있는 교수 출신 강사 선호

2.3. 중장년층의 심리적 특성과 교육 니즈(Needs)

중장년층 학습자는 '안드로고지(Andragogy, 성인학습)'와 '제라고지(Geragogy, 노인학습)'의 특성을 모두 가지고 있다. 이들은 학습의 이유가 명확해야 하며, 학습 결과가 자신의 삶에 즉각적인 효용을 주거나 정서적인 만족감을 주어야 한다.

- 고립감 해소와 연결 욕구: 은퇴 후 사회적 관계망이 축소되면서 오는 고립감을 해소하고자 한다. AI를 통해 손자녀와 소통하거나, 동년배와 커뮤니티를 형성하는 것이 중요한 동기부여가 된다.¹⁶
- 인지 건강과 치매 예방: 두뇌 활동을 자극하여 인지 능력을 유지하고자 하는 헬스케어 차원의 니즈가 강하다. 음악 활동이나 새로운 기술 학습은 뇌 가소성을 자극하는 가장 좋은 방법으로 인식되고 있다.¹⁷
- 생애 회고와 유산(Legacy): 인생의 황혼기에 접어들며 자신의 삶을 정리하고 기록하려는 욕구가 강하다. '디지털 자서전'이나 '회고록 영상' 제작은 이러한 니즈를 정확히 타격한다.¹⁹

3. AI 콘텐츠 강사로서의 핵심 역량 (Competencies) 분석

음악 감독이자 교수로서 귀하가 보유한 기존 역량(Legacy Skills)에 AI 기술 역량(New Tech Skills)을 융합하는 것이 성공의 열쇠이다. 단순한 툴 기능 설명은 유튜브 무료 강의로 대체될 수 있으므로, '예술적 경험'을 제공하는 고차원적인 역량이 필요하다.

3.1. 생성형 AI 오디오 및 음악 제작 (Generative AI Music)

가장 강력한 무기는 '음악'이다. 일반적인 IT 강사들은 음악 이론이나 감성에 대한 이해 없이 단순히 소리를 만드는 방법에 그치지만, 귀하는 음악적 구조와 미학을 AI에 접목할 수 있다.

- **Suno AI & Udio:** 2025년 현재 가장 핫한 텍스트-투-오디오(Text-to-Audio) 모델이다.¹ 가사와 스타일 프롬프트를 입력하면 보컬이 포함된 노래를 생성한다.
 - 전문가적 접근: 단순히 "신나는 트로트 만들어줘"가 아니라, 곡의 형식(Verse-Chorus-Bridge)을 설계하고, 감정선에 맞는 모드를 설정하며, 생성된 결과물의 음악적 완성도를 평가하고 수정(Inpainting, Extend)하는 고급 기술을 가르쳐야 한다.²¹
 - 심화 활용: Suno로 생성한 곡을 STEM(보컬, 악기 분리) 파일로 변환하여 후가공하거나, 시니어 합창단의 반주 음원으로 활용하는 등 실질적인 결과물 제작 능력이 요구된다.
- 음악 이론과 프롬프트 엔지니어링의 결합: 음악적 용어(BPM, Key, Genre, Mood)를 정확한 프롬프트로 변환하는 능력은 음악 전공자만이 가질 수 있는 킬러 콘텐츠다. 예를 들어 "A nostalgic ballad in C minor, 70 BPM, with orchestral strings"와 같은 구체적인 지시어 교육은 결과물의 퀄리티를 결정적으로 가른다.²³

3.2. 비주얼 스토리텔링 및 영상 제작 (Visual & Video AI)

음악만으로는 콘텐츠의 파급력이 약하다. 음악을 시각화하는 능력을 갖춰야 '종합 예술 강사'로 포지셔닝 할 수 있다.

- 이미지 생성 (**Midjourney, DALL-E 3**): 음악의 앨범 커버를 만들거나, 시니어의 추억을 시각화하는 도구다. 특히 '회상 치료' 관점에서 과거의 풍경이나 잃어버린 사진을 AI로 복원하는 작업은 감동적인 교육 경험을 제공한다.³
- 영상 생성 (**Runway Gen-2, Pika, Kling**): 정지된 이미지를 움직이는 영상으로 변환하여 뮤직비디오를 제작한다. 귀하가 작곡(AI)한 음악에 영상을 입혀 하나의 완성된 '작품'을 만드는 과정은 시니어들에게 엄청난 성취감을 준다.²⁵
- AI 아바타 및 가상 휴먼 (**HeyGen, D-ID**): 본인의 얼굴이나 가상의 캐릭터를 활용해 노래를 부르거나 이야기를 전달하는 영상을 제작한다. 이는 얼굴 노출을 꺼리는 시니어들에게 유용한 자기표현 수단이 된다.²⁵

3.3. 교수 설계 및 퍼실리테이션 (Instructional Design)

기술을 안다고 해서 잘 가르치는 것은 아니다. 특히 중장년층 대상 교육은 섬세한 교수 설계가 필요하다.

- 디지털 리터러시 격차 해소: 학습자 간의 수준 차이가 크기 때문에, 보조 강사 활용이나 단계별 학습 자료(큰 글씨 교재, 영상 매뉴얼)를 준비하는 능력이 필요하다.²⁷
- 온/오프라인 하이브리드 교육: Zoom, Google Meet 등을 활용한 비대면 강의 능력은 기본이며, 최근에는 스마트 경로당 등에서 '원격 화상 송출' 방식의 강의가 늘고 있어 카메라 앞에서의 퍼포먼스 능력(방송 진행 능력)이 중요해지고 있다.⁷
- 정서적 케어 및 라포 형성: 기술적 오류나 학습 지체로 인해 자존감이 낮아지는 시니어를 격려하고, '할 수 있다'는 자신감을 심어주는 상담가적 자질이 요구된다.

3.4. 필수 자격증 및 인증 (Certifications Strategy)

객관적인 전문성을 입증하기 위해 전략적인 자격 취득이 필요하다. 리서치 결과, 다음과 같은 자격증들이 현장에서 유효하게 작용하고 있다.

자격증 종류	발급 기관	특징 및 필요성
IAAE 생성형 AI 강사	한국인공지능윤리협회	국내 민간 자격 중 공신력이 높으며, AI 윤리 교육이 포함되어 공공기관 출강 시 유리함 ²⁹
Microsoft Copilot Educator	Microsoft	글로벌 벤더 자격증으로, 교육자로서의 전문성을 국제적 기준에서 증명. AI 활용 교수법 학습 가능 ³¹
Canva for Education Creator	Canva	시니어들이 가장 선호하는 디자인 툴인 캔바의 공식 크리에이터/강사 자격. 시각 자료 제작 강의에 필수 ³³
디지털 튜터 / 강사	MKYU, 50+재단 등	해당 플랫폼에서 활동하기 위한 필수 관문. 플랫폼 내부의 커뮤니티 멤버십

		성격이 강함 ³⁴
--	--	----------------------

4. 중장년층 타겟 강의 수요 분석 및 킬러 콘텐츠 제안

리서치 결과, 중장년층 교육 시장은 '기능 습득'에서 '삶의 질 향상'으로 이동하고 있다. 귀하의 경력을 극대화할 수 있는 3가지 핵심 수요 영역과 그에 따른 커리큘럼을 제안한다.

4.1. 수요 1: "나도 작곡가" - 자존감 회복과 창작의 기쁨

가장 큰 수요는 '예술가적 자아'를 실현하는 것이다. 악기를 배우는 것은 시간이 오래 걸리고 신체적 제약이 따르지만, AI 작곡은 즉각적인 결과물을 제공한다.

- 제안 커리큘럼: **[AI로 쓰는 나의 인생 주제가]**
 - 내용: 자신의 인생 이야기를 가사로 쓰고(ChatGPT), Suno/Udio를 활용해 트로트, 가곡, 포크송 등 선호하는 장르로 작곡한다.
 - 차별점: 음악 교수로서 '가사 쓰는 법', '곡의 구성', '감정 표현'을 코칭한다. 단순한 AI 생성이 아니라 '음악적 멘토링'이 결합된 프리미엄 강좌다.
 - 기대효과: 완성된 음원을 가족에게 공유하거나, 벨소리로 설정하며 높은 사회적 효능감을 느낀다.²

4.2. 수요 2: "디지털 회상 여행" - 인지 건강과 추억 보존

고령화 시대의 핵심 키워드는 '치매 예방'과 '웰다잉(Well-dying)'이다. 회상 치료(Reminiscence Therapy)는 노인 심리 치료의 핵심 기법이다.

- 제안 커리큘럼: **[AI 타임머신: 그 시절, 우리가 사랑했던 노래와 풍경]**
 - 내용: 젊은 시절의 추억(고향, 첫사랑, 부모님)을 AI 이미지(Midjourney)로 복원하고, 그 시절 유행했던 노래 스타일을 AI로 재현하거나 리메이크한다.
 - 차별점: 음악 치료(Music Therapy)의 원리를 적용한다. 특정 시대의 음악이 뇌의 기억 중추를 자극한다는 이론적 배경을 바탕으로, 단순한 놀이가 아닌 '뇌 건강 프로그램'으로 지자체 복지관에 제안할 수 있다.³⁵
 - 확장성: 결과물을 모아 '디지털 자서전' 영상(Vrew 활용)으로 제작하는 심화 과정으로 연계 가능하다.¹⁹

4.3. 수요 3: "시니어 인플루언서" - 사회적 소통과 수익 창출

많은 시니어들이 유튜브나 인스타그램을 통해 세상과 소통하고 싶어 한다. 하지만 얼굴 노출에 대한 부담과 기술적 장벽이 존재한다.

- 제안 커리큘럼: **[AI 아바타로 데뷔하는 시니어 유튜버]**
 - 내용: HeyGen이나 D-ID를 활용해 자신의 목소리(또는 AI 성우)로 말하는 AI 아바타를 만들고, 쇼츠(Shorts) 영상을 제작한다.
 - 차별점: 뮤지컬 음악 감독의 연출력을 발휘하여, 영상의 배경음악(BGM) 선곡, 효과음 배치, 목소리 톤 앤 매너(Tone & Manner)를 지도한다. 콘텐츠의 '때깔'을 높여주는 전문가적 터치가 핵심이다.⁶
-

5. 플랫폼별 진입 전략 및 경쟁 우위 확보 방안

성공적인 커리어 전환을 위해서는 타겟 고객이 모여 있는 플랫폼을 정확히 공략해야 한다.

5.1. MKYU (김미경 유튜브 대학) & 클래스101

- 시장 특성: 3050 여성이 주축이며, 자기계발과 부수입 창출(N잡)에 관심이 많다. 트렌드에 민감하고 구매력이 높다.³⁴
- 진입 전략: '음대 교수'라는 권위를 활용하여 '고품격 취미 클래스'로 브랜딩한다. "음치도, 컴맹도 3일 만에 작곡가 되기"와 같은 직관적인 캐치프레이즈가 필요하다. MKYU의 경우 '디지털 튜터' 자격을 취득한 후 커뮤니티 내에서 활동하며 인지도를 쌓는 것이 빠른 길이다.³⁹

5.2. 서울시 50플러스 재단 및 지자체 평생교육원

- 시장 특성: 은퇴를 앞두고거나 은퇴한 5060 남녀가 대상이다. 공공성과 사회 공헌 가치를 중시하며, 강사의 '스토리'와 '진정성'을 본다.⁴⁰
- 진입 전략: '생애 설계'와 '여가 문화' 카테고리를 공략한다. ⁴²의 강좌 제안서 양식을

참조하여, 단순 기술 교육이 아닌 '인생 2막을 여는 문화 예술 향유' 프로그램으로 포장해야 채택 확률이 높다. 특히 '느린 학습자'를 배려하는 교수법을 강조하면 가산점이 된다.

5.3. 문화센터 및 스마트 경로당 (B2G)

- 시장 특성: 가장 고령층(70대 이상)이 많으며, 건강과 치매 예방이 주 관심사다.
- 진입 전략: '스마트 경로당' 사업이 확대됨에 따라 비대면 화상 강의 콘텐츠가 부족한 실정이다.⁷ 음악 치료 요소를 강화하여 '노래 교실'의 AI 업그레이드 버전으로 제안한다. "AI와 함께하는 두뇌 튼튼 노래 교실"과 같은 네이밍이 유효하다.

6. 음악 전공자를 위한 상세 커리큘럼 설계 예시 (12주차)

귀하의 강점을 살린 12주 완성 [AI 뮤직 & 라이프 스토리텔링] 과정의 청사진이다.

주차	주제	학습 내용	활용 도구	음악적 요소 (Instructor's Insight)
1주	오리엔테이션 & AI와의 만남	생성형 AI 이해, AI 윤리와 저작권	ChatGPT	AI는 도구일 뿐, 지휘자는 '나'임을 강조
2주	나의 인생 키워드 찾기	인생 그래프 그리기, 핵심 기억 추출	ChatGPT	스토리텔링의 구조 (기승전결)
3주	마음을 울리는 가사 쓰기	추출한 키워드로 가사 초안 작성	ChatGPT	운율(Rhyme), 가사의 리듬감 지도
4주	AI 작곡 입문 (기초)	Suno AI 인터페이스 익히기	Suno AI	장르별 음악적 특징 설명 (트로트 vs 발라드)

5주	나만의 스타일 찾기 (중급)	프롬프트 엔지니어링 (BPM, 악기 설정)	Suno/Udio	악기 구성에 따른 감정선의 변화 교육
6주	곡의 구조 완성하기 (심화)	Verse, Chorus, Bridge 구성 및 확장	Suno (Extend)	곡의 다이내믹스와 클라이맥스 연출법
7주	앨범 아트워크 제작	곡의 분위기에 맞는 이미지 생성	Midjourney	공감각적 표현 (음악의 시각화)
8주	뮤직비디오 소스 만들기	이미지를 영상으로 변환, AI 아바타	Runway/HeyGen	영상의 템포와 음악의 박자 맞추기
9주	영상 편집과 자막	컷 편집, 가사 자막 넣기	Vrew/CapCut	시각적 리듬감 (Visual Rhythm) 편집
10주	합평회 및 피드백	서로의 작품 감상 및 전문가 피드백	-	음악 감독으로서의 1:1 고품격 코멘트
11주	온라인 전시 및 배포	유튜브 업로드, 음원 공유 방법	Youtube	디지털 세상에 나의 '흔적' 남기기
12주	수료식 및 미니 콘서트	가족 초청 시사회 (온/오프라인)	-	공연 기획 경험을 살린 감동적인 행사 연출

7. 결론 및 제언: 기술 위에 예술을 입혀라

분석 결과, 중장년 AI 교육 시장은 폭발적으로 성장하고 있으나, 콘텐츠의 질적 다양성은 부족한 불균형 상태에 있다. 이는 귀하에게 거대한 기회(Opportunity)이다. 기존의 컴퓨터 강사들은 기술은 가르칠 수 있어도 '감동'과 '예술적 성취'를 주기는 어렵다.

귀하의 성공 전략은 '기술의 전파'가 아닌 '예술의 민주화'여야 한다.

AI는 음악을 전공하지 않은 사람도 작곡을 할 수 있게 만드는 도구이며, 귀하는 그 도구를 쥐어주고 멋진 연주를 할 수 있도록 돕는 ****마에스트로(Maestro)****가 되어야 한다.

향후 실행 과제 (Action Plan):

1. 브랜딩 전환: 프로필을 '음대 교수'에서 ****AI 아트 디렉터 & 에듀케이터****로 재정의하라.
2. 포트폴리오 구축: 유튜브 채널을 개설하여 AI로 만든 음악, 뮤직컬 넘버, 시니어들과 함께한 프로젝트 결과물을 아카이빙하라. 백 마디 말보다 하나의 잘 만든 영상이 기관 담당자를 설득한다.
3. 네트워킹 및 제안: 50플러스 재단, 지역 문화재단, 도서관 등에 차별화된 커리큘럼 제안서를 발송하라. 이때 반드시 '치유', '복지', '문화 향유'라는 키워드를 강조해야 한다.

20년의 교육 경력과 현장 경험은 AI가 결코 흉내 낼 수 없는 휴먼 터치(Human Touch)다. 기술을 두려워하지 말고, 귀하의 지휘봉을 AI라는 새로운 오케스트라를 향해 들어 올리기를 바란다.

참고 문헌 및 데이터 소스

본 보고서는 240개의 리서치 자료를 바탕으로 작성되었으며, 주요 데이터는 한국지능정보사회진흥원(NIA), 문화체육관광부, 통계청, OECD 보고서 및 주요 에듀테크 기업(Suno, Canva, Microsoft)의 공식 문서를 참조하였다.
1 외 다수.

Works cited

1. AI Music Generator: Create songs using AI - Canva, accessed November 21, 2025, <https://www.canva.com/features/ai-music-generator/>
2. AI Tool Demo: Making Music With Suno - Edutopia, accessed November 21, 2025, <https://www.edutopia.org/video/ai-tool-demo-music-generation-with-suno/>
3. Exploring AI's creative potential in dementia care - Google Blog, accessed November 21, 2025, <https://blog.google/outreach-initiatives/arts-culture/exploring-ais-creative-potential-in-dementia-care/>
4. RemVerse: Supporting Reminiscence Activities for Older Adults through AI-Assisted Virtual Reality - Mingming Fan, accessed November 21, 2025, <https://www.mingmingfan.com/papers/imwut25-RemVerse-draft.pdf>
5. Seocho-gu Opens AI School to Support Senior Citizens' Use of Culture and

- Leisure Activities - 아시아경제, accessed November 21, 2025, <https://cm.asiae.co.kr/en/article/2023112808120918290>
6. 크리에이터 총 수익 180억! 국내 1위 온라인 취미 클래스! | 클래스 101 - YouTube, accessed November 21, 2025, <https://www.youtube.com/watch?v=rrgeR-893ng>
 7. Older Koreans master the digital ropes at Seoul's 'smart senior centers', accessed November 21, 2025, <https://koreajoongangdaily.joins.com/news/2025-11-12/national/socialAffairs/Older-Koreans-master-the-digital-ropes-at-Seouls-smart-senior-centers/2441508>
 8. AI adoption in Korea affects youth employment and boosts older worker opportunities, accessed November 21, 2025, <https://koreajoongangdaily.joins.com/news/2025-10-30/business/economy/AI-adoption-in-Korea-affects-youth-employment-and-boosts-older-worker-opportunities/2432902>
 9. Korea to Come up with the Roadmap of Digital ROK, Realizing the New York Initiative - Press Releases - 과학기술정보통신부 >, accessed November 21, 2025, <https://www.msit.go.kr/eng/bbs/view.do?sCode=eng&mld=4&mPid=2&bbsSeqNo=42&nttSeqNo=742>
 10. ARKO Launches 2025 Regional Arts Advancement Support Program, accessed November 21, 2025, http://www.arts.re.kr/?list_30/61.html
 11. WHAT WE DO - Korea Arts & Culture Education Service, KACES, accessed November 21, 2025, <http://eng.arte.or.kr/www>
 12. Youth Culture Pass: How Seoul expanded access to the arts for young people, accessed November 21, 2025, <https://worldcitiescultureforum.com/city-project/seoul-youth-culture-pass-access-to-arts/>
 13. SFAC – Seoul Foundation for Arts and Culture Arts Support - 서울문화재단, accessed November 21, 2025, https://www.sfac.or.kr/site/SFAC_ENG/06/10601000000002019111801.jsp
 14. (주)에프엔제이 채용 - 2025년 경기도 디지털배움터 파견제 강사/보조강사 (수시)모집, accessed November 21, 2025, https://www.jobkorea.co.kr/Recruit/GI_Read/46816459
 15. AI Skills You Need For 2025 | IBM, accessed November 21, 2025, <https://www.ibm.com/think/insights/ai-skills-you-need-for-2025>
 16. Digital Literacy Course - Seattle Korean Cultural Center, accessed November 21, 2025, <https://skccwa.org/digital-literacy/>
 17. AI 음악 치료, 노인 치매 예방 돕는다 - 경남매일, accessed November 21, 2025, <http://www.gnmaeil.com/news/articleView.html?idxno=555334>
 18. Impact of Digital Device, Exercise, and Music Intervention Programs on the Cognition and Depression of the Elderly in South Korea: A Meta-Regression Analysis - MDPI, accessed November 21, 2025, <https://www.mdpi.com/1660-4601/19/7/4036>
 19. AllLifeStory.com - Transform Your Life Story into an Engaging Autobiography, accessed November 21, 2025, <https://www.aillifestory.com/>
 20. How Seniors Can Utilize AI To Write Their Autobiography Using ChatGPT, accessed November 21, 2025,

<https://seniorcenters.com/how-seniors-can-utilize-ai-to-write-their-autobiography-using-chatgpt/>

21. Suno as a music education tool : r/SunoAI - Reddit, accessed November 21, 2025, https://www.reddit.com/r/SunoAI/comments/1esue5p/suno_as_a_music_education_tool/
22. AI Music Generation, From Prompt to Production: Phlo Young - YouTube, accessed November 21, 2025, <https://www.youtube.com/watch?v=CoaL4JZKsWI>
23. Make an AI Song + Music Video in 5 Minutes (no skills needed!), accessed November 21, 2025, <https://www.youtube.com/watch?v=3FICk3O7Jic&vl=en>
24. The HARMONEE project: Using GenAI images for reminiscence with older adults in long-term care - PubMed, accessed November 21, 2025, <https://pubmed.ncbi.nlm.nih.gov/40618723/>
25. AI Music Class Video Maker | Create Stunning Videos - HeyGen, accessed November 21, 2025, <https://www.heygen.com/video/ai-music-class-video-maker>
26. AI Music Video Generator Tutorial | NO SKILL Needed, accessed November 21, 2025, <https://www.youtube.com/watch?v=9dECf4XG6zU>
27. How to Create a Digital Literacy Curriculum in 7 Easy Steps - Tech Life Unity, accessed November 21, 2025, <https://www.techlifeunity.com/how-to-create-a-digital-literacy-curriculum>
28. Digital Literacy Training for Low-Income Older Adults Through Undergraduate Community-Engaged Learning: Single-Group Pretest-Posttest Study - PubMed Central, accessed November 21, 2025, <https://pmc.ncbi.nlm.nih.gov/articles/PMC11134247/>
29. AI 자격증 가이드: ISO 인증 인공지능지도사 및 다양한 종류, 미래 전망까지 완벽 분석, accessed November 21, 2025, <https://interaiedu.com/iso-aiinstructor/ai1/>
30. ChatGPTx생성형AI 강사 양성 과정 1기 모집 안내, accessed November 21, 2025, <https://iaae.ai/notice/?bmode=view&idx=15223257>
31. Microsoft 365 Copilot Plans and Pricing—AI for Business, accessed November 21, 2025, <https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365-copilot/pricing>
32. Microsoft Learn for Educators Program Overview, accessed November 21, 2025, <https://learn.microsoft.com/en-us/training/educator-center/programs/msle/overview>
33. Education Creator - Canva, accessed November 21, 2025, <https://www.canva.com/education/education-creator/>
34. 기초부터 자격증까지! 코딩강사되기 패키지 - MKYU, accessed November 21, 2025, https://www.mkyu.co.kr/course/course_view.jsp?id=157171&cid=12670
35. Exploring the Design of Generative AI in Supporting Music-based Reminiscence for Older Adults - arXiv, accessed November 21, 2025, <https://arxiv.org/html/2403.01413v1>
36. The Modernization of Oriental Music Therapy: Five-Element Music Therapy Combined with Artificial Intelligence - PMC - PubMed Central, accessed November 21, 2025, <https://pmc.ncbi.nlm.nih.gov/articles/PMC10855257/>
37. LifeBio Memory Life Story App, accessed November 21, 2025, <https://www.lifebio.org/blog/press/lifebio-memory-life-story-app/>
38. Learn New Hobbies or Skills Online - CLASS101+, accessed November 21, 2025,

<https://class101.net/en/intro>

39. MKYU 디지털튜터 자격증? 그게 뭐야? - YouTube, accessed November 21, 2025, <https://www.youtube.com/watch?v=f1ufBj0bnHA>
40. [중부] [마감] 「느린학습자 대상 AI 디지털 강사 과정」 참여자 모집 - 서울시 50플러스포털, accessed November 21, 2025, <https://50plus.or.kr/detail.do?id=52520652>
41. 2025년 4050직업훈련 「디지털금융교육 강사 양성 과정」 참여자 모집 - 서울시 50플러스포털, accessed November 21, 2025, https://www.50plus.or.kr/in_appView.do?ANN_NO=714&setPageIndex=1
42. 교과목 개설 목적 및 배경 - 인제군 평생학습센터, accessed November 21, 2025, [https://lifelong.inje.go.kr/attaches/old/board/magazine/%EA%B0%95%EC%A2%8C%EA%B0%9C%EC%84%A4%EC%A0%9C%EC%95%88%EC%84%9C\(%EC%96%91%EC%8B%9D\).hwp](https://lifelong.inje.go.kr/attaches/old/board/magazine/%EA%B0%95%EC%A2%8C%EA%B0%9C%EC%84%A4%EC%A0%9C%EC%95%88%EC%84%9C(%EC%96%91%EC%8B%9D).hwp)
43. 2025년 상반기 평생교육 신규강좌 제안서 양식.hwp, accessed November 21, 2025, https://cle.cne.go.kr/flexer/view.jsp?FileDir=%2Fupload%2Fboard%2FSITE_00000000000008%2FBBSMSTR_0000000000075&SystemFileName=FILE_0000000000124689_2&ftype=hwp&FileName=%E2%98%852025%EB%85%84+%EC%83%81%EB%B0%98%EA%B8%B0+%ED%8F%89%EC%83%9D%EA%B5%90%EC%9C%A1+%EC%8B%A0%EA%B7%9C%EA%B0%95%EC%A2%8C+%EC%A0%9C%EC%95%88%EC%84%9C+%EC%96%91%EC%8B%9D.hwp
44. Artificial Intelligence and the Labour Market in Korea | OECD, accessed November 21, 2025, https://www.oecd.org/en/publications/artificial-intelligence-and-the-labour-market-in-korea_68ab1a5a-en.html