Figma Make Edit 도구 완전 가이드 (입문자용)

Figma Make Edit 도구 완전 가이드 (입문자용)

🎯 Edit 도구란?

Edit 도구는 Figma Make에서 생성된 프로토타입의 **특정 요소를 직접 선택해서 수정**할 수 있는 기능입니다. 프롬프트 없이도 색상, 크기, 여백 등을 바로 조정할 수 있어 빠른 디자인 조정이 가능합니다.

🔧 Edit 도구 사용 방법

기본 사용법

1. **프롬프트 상자 하단**에서 **"Point and edit"** 버튼 클릭
2. **프리뷰에서 수정하고 싶은 요소** 클릭
3. **나타나는 툴바**에서 속성 조정
4. **선택사항**: 추가 프롬프트로 더 구체적인 수정 요청

🎨 요소별 편집 가능한 속성

📝 텍스트 요소 편집

편집 가능한 속성:

- **폰트**: Google Fonts 중에서 선택 가능
- **텍스트 색상**: 색상 picker로 변경
- **크기**: 텍스트 크기 조절
- **스타일**: 굵게(Bold), 기울임(Italic), 밑줄(Underline)
- **정렬**: 좌측, 중앙, 우측 정렬
- **여백**: 텍스트 주변 margin과 padding 조정
- **소스 코드**: 직접 코드 편집으로 이동

주의사항:

- 커스텀 폰트는 지원되지 않음 (Google Fonts만 가능)

🖼️ 이미지 요소 편집

편집 가능한 속성:

- **이미지 교체**: 새로운 이미지 업로드로 기존 이미지 대체
- **모서리 둥글기**: border radius 조정
- **여백**: 이미지 주변 margin과 padding 조정
- **소스 코드**: 직접 코드 편집으로 이동

📦 컨테이너 요소 편집

편집 가능한 속성:

- **배경색**: 컨테이너 배경 색상 변경
- **모서리 둥글기**: border radius 조정
- **여백**: 컨테이너의 margin과 padding 조정
- **소스 코드**: 직접 코드 편집으로 이동

⭕ 버튼 요소 편집 (복합)

편집 가능한 속성 (텍스트 + 컨테이너 조합):

- **배경색과 텍스트 색상**
- **버튼 크기와 여백**
- **모서리 둥글기**
- **폰트 스타일**
- **hover/focus 상태** (추가 프롬프트 필요)

💬 Edit 도구 + 프롬프트 조합

프롬프트로 추가 수정하기

선택한 요소에 대해 더 구체적인 수정이 필요한 경우, 툴바에서 프롬프트 박스를 사용할 수 있습니다.

예시 프롬프트들:

```
"이 버튼에 호버 효과를 추가해주세요"
"클릭했을 때 색상이 더 어두워지게 해주세요"
"이 텍스트에 그림자 효과를 넣어주세요"
"버튼을 누르면 로딩 스피너가 나타나게 해주세요"
```

🎯 입문자용 Edit 도구 활용 전략

1단계: 기본 속성 조정

툴바 사용으로 빠른 수정:

- 색상 변경
- 크기 조정
- 폰트 변경
- 여백 정리

2단계: 프롬프트로 고급 효과

상호작용과 애니메이션 추가:

- 호버 효과
- 클릭 상태
- 전환 애니메이션
- 조건부 표시/숨김

3단계: 컴포넌트 교체

기존 요소를 더 나은 것으로 교체:

```
"이 버튼을 Material Design 스타일로 바꿔주세요"
"이 입력창을 iOS 스타일로 변경해주세요"
```

🚀 실무 활용 팁

✅ Edit 도구가 효과적인 경우

- **색상 조정**: 브랜드 컬러 적용

- **텍스트 스타일링**: 폰트, 크기, 굵기 변경
- **여백 정리**: 일관된 spacing 적용
- **이미지 교체**: 실제 이미지로 placeholder 교체

⚠️ Edit 도구 한계점

- **복잡한 레이아웃 변경**: 전체 구조 변경은 프롬프트가 더 효과적
- **새로운 요소 추가**: 기존에 없던 요소는 프롬프트로 추가
- **기능적 변경**: 복잡한 상호작용은 프롬프트 필요

🔧 코드 직접 편집 (고급)

"소스 코드" 버튼 활용:

- 애니메이션 속도 조정
- 세밀한 스타일 수정
- 커스텀 CSS 속성 적용

입문자도 가능한 코드 편집:

- 색상 코드 직접 입력 (`#FF0000` 등)
- 픽셀 값 조정 (`16px` → `20px`)
- 애니메이션 시간 조정 (`0.3s` → `0.5s`)

📋 Edit 도구 체크리스트

✅ 수정 전 확인사항

- ◯ 수정하려는 요소가 명확히 선택되었나?
- ◯ 어떤 속성을 바꾸고 싶은지 구체적으로 정했나?
- ◯ 툴바로 가능한 수정인지, 프롬프트가 필요한지 판단했나?

✅ 수정 후 확인사항

- ◯ 변경 사항이 즉시 프리뷰에 반영되었나?
- ◯ 다른 요소와의 일관성이 유지되었나?
- ◯ 모바일/데스크톱에서 모두 잘 보이나?

💡 효율적인 Edit 워크플로우

권장 순서

1. **전체 구조 먼저**: 프롬프트로 기본 레이아웃 완성
2. **색상 시스템 적용**: Edit 도구로 브랜드 컬러 일괄 적용
3. **텍스트 스타일링**: 폰트와 크기 일관성 맞추기
4. **여백과 정렬**: spacing 체계 정리
5. **상호작용 추가**: 프롬프트로 호버/클릭 효과
6. **최종 미세조정**: Edit 도구로 세부 완성

🔄 버전 히스토리 활용

- **각 단계마다 버전 저장**: Edit 수정 후 "Restore this version" 기능 활용
- **실험적 수정**: 마음에 안 들면 이전 버전으로 쉽게 돌아가기
- **A/B 테스트**: 두 가지 버전 비교해보기

⚡ 빠른 참조 가이드

자주 사용하는 Edit 작업

```
🎨 색상 변경: 요소 선택 → 색상 picker
📝 텍스트 수정: 텍스트 선택 → 폰트/크기/스타일 조정
📐 여백 조정: 요소 선택 → margin/padding 슬라이더
🖼️ 이미지 교체: 이미지 선택 → "Upload new image"
⭕ 버튼 스타일: 버튼 선택 → 배경색+텍스트색 동시 조정
```

프롬프트와 조합하면 좋은 작업

```
✨ 애니메이션: "이 버튼에 부드러운 호버 효과 추가"
🎭 상태 변화: "클릭했을 때 색상이 진해지게"
📱 반응형: "모바일에서도 잘 보이게 크기 조정"
🎨 고급 스타일: "Material Design 그림자 효과 추가"
```

출처:

- Create and edit a functional prototype or web app - Figma Help Center
- 8 essential tips for using Figma Make - Figma Blog
- Explore Figma Make - Figma Help Center